

Javítókulcs
 ANYANYELVI FELADATLAP
 6. évfolyamosok számára
 A–2

1. a) pl. kacag, viháncol, nevetgél stb.
 pl. palota, épület, ház stb. *1 pont*
 Csak akkor jár a pont, ha mindkét oszlopba írt rokon értelmű szót.
 b) Rokon értelmű szóval kellett folytatni. *1 pont*
2. a) vaj *1 pont*
 b) vak *1 pont*
 c) bak *1 pont*
 d) csók *1 pont*
 e) csík *1 pont*
 f) sík *1 pont*
 g) sír *1 pont*
3. a) pl. turbékol, burukkol stb. *1 pont*
 b) pl. bim-bam, zeng-bong, csilingel stb. *1 pont*
 c) pl. ragyog, csillog, csillámlik, tündököl stb. *1 pont*
 d) pl. ring, ringatózik, billeg, lengetőzik stb. *1 pont*
4. a) a harangra és a galambra *1 pont*
 b) a harangra *1 pont*
 c) hasonlat *1 pont*
 d) ide-oda *vagy* fénylik *vagy* hintázik *vagy* tolla *vagy* fénylik a tolla *1 pont*
5. a) I *1 pont*
 b) I *1 pont*
 c) N *1 pont*
 d) N *1 pont*
6. a) áthúzva: fakó csőrű *1 pont*
 b) áthúzva: beteg *1 pont*
 c) áthúzva: énekes *1 pont*
 d) bekarikázva: szép *1 pont*
 e) bekarikázva: fényes tollú *1 pont*
7. áthúzva: a) trafik *1 pont*
 b) néz *1 pont*
 c) hang *1 pont*
8. a-e) csa-hol, a-hol, ma-lom, a-lom, pi-pa, ab-lak, o-laj, aj-tó, ga-lamb *5 pont*
 Bármelyik öt szó elfogadható. Legfeljebb *5 pont* adható.
9. a) -bj *vagy* -bd b) -ssz- c) -tt d) -ben e) -re f) -tj- *6 pont*
10. a) a játékleírás és a játék neve egymással összefügg *1 pont*
 b) a terjedelmi határok megtartása *1 pont*
 c) jól szerkesztett mondatok *1 pont*
 d) követhető logikai rend *1 pont*
 e) Ha a két székhez feladat kapcsolódik *1 pont*
 f) Ha a seprűhöz és a labdához feladat kapcsolódik *1 pont*
 g) kifogástalan nyelvhelyesség *1 pont*
 h) hibátlan helyesírás *2 pont*
 egy-két kisebb *vagy* egy súlyos hiba esetén *1 pont*, több hiba esetén *0 pont*
 i) esztétikus külalak *1 pont*

Ha a terjedelem rövidsége miatt egyes szempontok nem ítélték meg, akkor azokra nem jár pont.